**Fiche descriptive de la séance du [dd/mm/aaaa] – [Objet] – [Numéro]**

Liste des participants (Nom, Prénom, Le responsable de la séance est inscrit en première place) :

* *Jean BONDYORK (responsable de la séance),*
* *Enrico CHONAILLE.*

Date : *Lundi 4 septembre 2017* Plage horaire : *17h00 – 22h00*

Objectif de la séance :

* *Exemple 1 : Divertissement : Jouer à Warcraft III, Open Arena ;*
* *Exemple 2 : Atelier robotique : Reconstruire Nono le petit robot ;*

Liste du matériel de la section utilisée :

* *PC de développement repéré « dev-01 » ;*
* *PC de développement repéré « dev-02 » ;*
* *Switch 24 port repéré switch-01 ;*

Cartographie réseau de la séance :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Port du Switch** | **Adresse IP** | **Nom du participant** | **Observation** |
| 1 |  |  |  |
| … |  |  |  |
| *6* | *192.168.0.6* | *NIATI Emmanuel**Pseudo : pikachu* | *RAS* |
| … |  |  |  |
| 24 |  |  |  |

La cartographie réseau est obligatoire pour une partie de jeux en réseau, elle peut être obligatoire pour un atelier nécessitant l’usage d’un serveur et de postes clients reliés en réseau.

Programme de la séance :

* *17h00 : Mise en place du dispositif et tests ;*
* *18h00 : 1ère partie de jeux : Warkraft III ;*
* *19h00 : 2ème partie de jeux : Open Arena ;*
* *20h00 : Pause (repas froid) agrémentée du visionnage d’un document issu de la culture « geek » ;*
* *21h00 : 3ème partie de jeux : Track Mania Nations ;*
* *21h45 : Rangement et remise en place de la salle ;*
* *22h00 : Sortie du fort*

Observations :

Signature du chef de section :

 Date :